

Apakah saya yang benar? Apakah saya yang salah? Apakah saya yang bertemu dengan guru? Apakah saya yang bersama-sama dapat berpartisipasi aktif dalam kelas dan senang pergi ke sekolah tiap hari. Belajar bermain dan bekerja

dan menanyakan hal yang baik. Berinisiatif tapi juga tekun mengajak dan menyelesaikan tugas. Suka bereksplorasi dan bereksperimen serta



Apakah saya yang benar? Apakah saya yang salah? Apakah saya yang bertemu dengan guru? Apakah saya yang bersama-sama dapat berpartisipasi aktif dalam kelas dan senang pergi ke sekolah tiap hari. Belajar bermain dan bekerja

dan menanyakan hal yang baik. Berinisiatif tapi juga tekun mengajak dan menyelesaikan tugas. Suka bereksplorasi dan bereksperimen serta

- Alat yang dibutuhkan  
1. Untuk MULAI: Kamu harus mendapat jumlah 6 titik pada dadu untuk mulai bermain. Tiap anak bergantian melempar dadu dan menunggu sampai mereka mendapat jumlah 6 titik.  
2. Untuk BERMAIN: Anak-anak bergantian melempar dadu, menyebutkan berapa titik yang didapat dan memindahkan koin mereka pada papan sesuai dengan jumlah itu.  
3. Tiap anak membaca dan mengikuti petunjuk pada papan hilang satu kesempatan, turun, naik, dan memindahkan koin mereka sampai mencapai kotak terakhir "KAMU MENANG".

Permainan ini dibagikan oleh kepala sekolah Ms. Savitri Singh dan para guru dari Indian Institute of Technology Nursery School di New Delhi. Beliau dapat dihubungi via email: savitrisingh@hotmail.com - Alamat pos: 1461 Sector A, Pocket B, Vasant Kunj, New Delhi 110070

Siapa saja yang dapat memainkan permainan ini?  
Semua anak dapat memainkannya. Modifikasi yang sesuai dapat dibuat bagi anak dengan kesempatan, turun, naik dan memindahkan koin mereka sampai mencapai kotak terakhir "KAMU MENANG".

Bagaimana memainkan permainan ini?  
1. Untuk MULAI: Kamu harus mendapat jumlah 6 titik pada dadu untuk mulai bermain. Tiap anak bergantian melempar dadu, dengan titik-titik timbul dan tegas, koin dalam 4 warna/kotak yang berbeda.

Tips bagi guru dan orangtua  
Semua anak yang mulai bermain sebaiknya didorong untuk bermain sampai mencapai kotak terakhir. Tidak ada anak yang boleh merasa bahwa dia adalah yang kalah.

# Untuk Orangtua dan Guru



**Apakah saya yakin bahwa setiap anak yang bersama saya, sebelum masuk sekolah dasar, dapat:**

- **Berpartisipasi aktif dalam kelas dan senang pergi ke sekolah tiap hari.**
- **Belajar bermain dan bekerja dengan anak lain dan dengan guru.**
- **Belajar menunggu gilirannya.**
- **Berkomunikasi secara jelas dan percaya diri.**
- **Merasa ingin tahu dan menanyakan hal yang baik.**
- **Berinisiatif tapi juga tekun mengerjakan dan menyelesaikan tugas.**
- **Suka bereksplorasi dan bereksperimen serta mencari jawabannya**
- **Ke sekolah dengan bersih dan rapi dan menjaga benda miliknya.**
- **Mulai tertarik dengan buku bergambar.**

